В My World будут редакторы:

1. Редактор блоков
2. Редактор строений
3. Редактор планет
4. Редактор звездных систем
5. Редактор сушеств

I Редактор блоков:

Редактор блоков отвечает за создание и добавление в игровую базу физических блоков размером 1х1

В этом редакторе имеется возможность редактирования следующих параметров

1. Форма блока
   1. Физическая форма блока
      1. Блок
      2. Плита
      3. Лестница
   2. Редактор визуальной формы блока:

В редакторе визуальной формы редактируются лишь внешний вид блока и пиксельная анимация его формы во временной шкале.

1. Текстура
   1. Анимация
      1. Нету – Текстура статичная
      2. Есть – Текстура меняется
   2. Прозрачность
      1. Нету

Текстура не прозрачная

* + 1. Местами

Текстура в розовых местах полностью прозрачная

* + 1. Общая

Прозрачность распространяется на всю текстуру

* + - 1. Интенсивность.

Сила прозрачности

* 1. Светимость
     1. Сила света

От 0 до 16. 0 – выключает параметр.

Максимум преодолевает до 16 блоков.

* + 1. Тип света
       1. Рассеянный
       2. Сфокусированный

1. Параметры блока
   1. Физические
      1. Материальность

От 0 до 10

0 – Объект не препятствует передвижению игрока.

1-9 - Объект затрудняет передвижение игрока.

10 – Сквозь обьект нельзя перемещаться.

* + 1. Прыгучесть

От 0 до 10

Как сильно блок отражает воздействие на него.

0 – блок не отражает воздействие

1-10 блок отражает воздействие

* + 1. Препятствие к урону
    2. Здоровье блока
  1. Дополнительные параметры воздействия

В этом редакторе будут возможности создания анимации для блока, которые будут воспроизводиться на очень близком расстоянии от игрока. Анимации никак не влияют физически на игрока и присутствуют только для внешней визуализации блока.

II Редактор строений